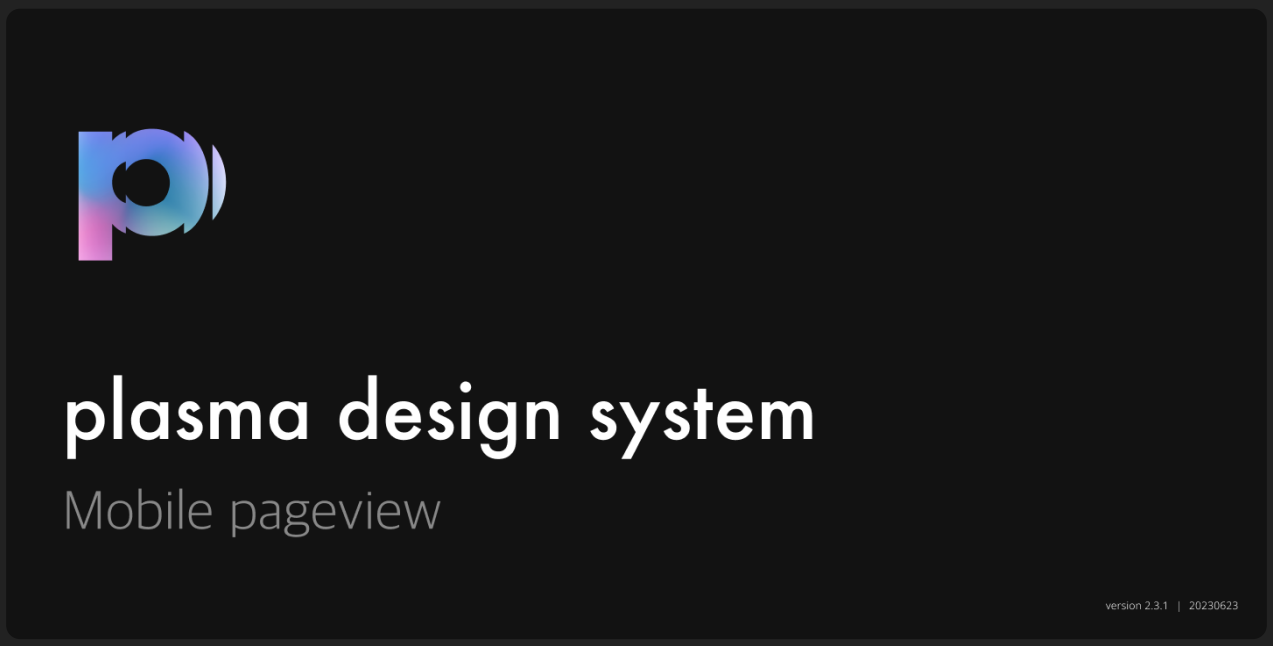


디자인 시스템

개요

- 소셜미디어 서비스의 디자인 시스템을 피그마를 통해 설정

목적

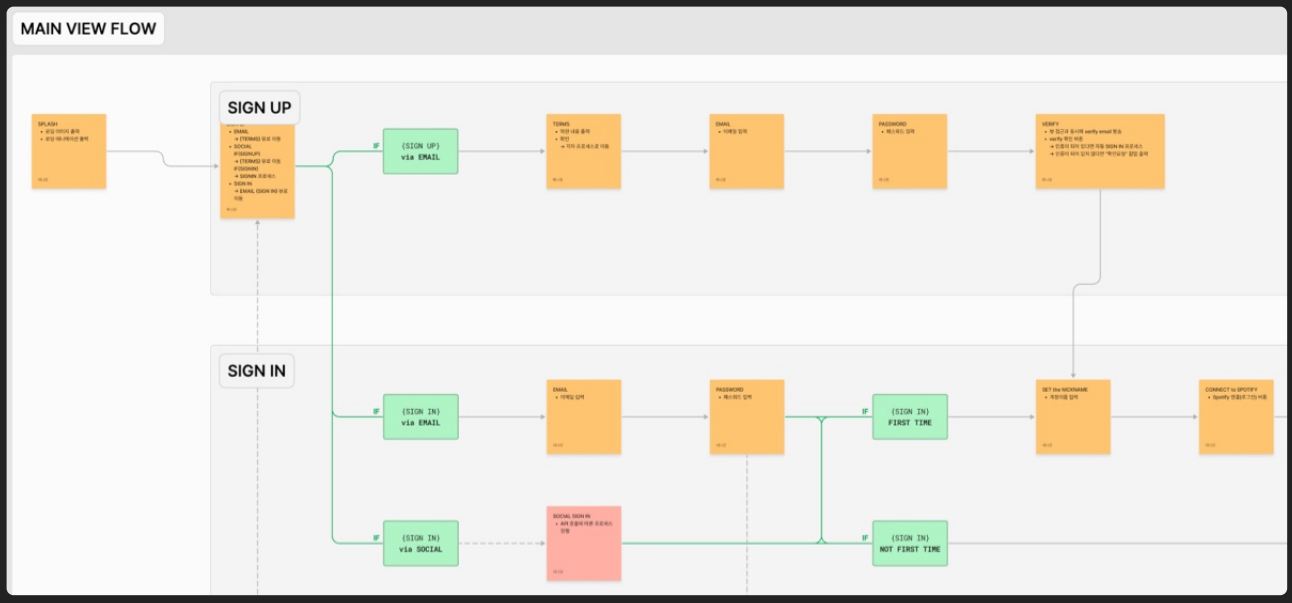
- 전체적인 서비스 흐름과 주요기능을 정의
- 기획 수정에 빠른 대응이 가능하도록 모든 요소를 컴포넌트화
- 각 뷰페이지별 기능 설명과 흐름을 설명하여 개발에 필요한 요소를 정의
- 디자인 컨셉 및 브랜딩에 기반하여 전체적인 서비스 디자인을 적용
- 구성요소별 디자인과 기능을 정의하여 컴포넌트화

구성

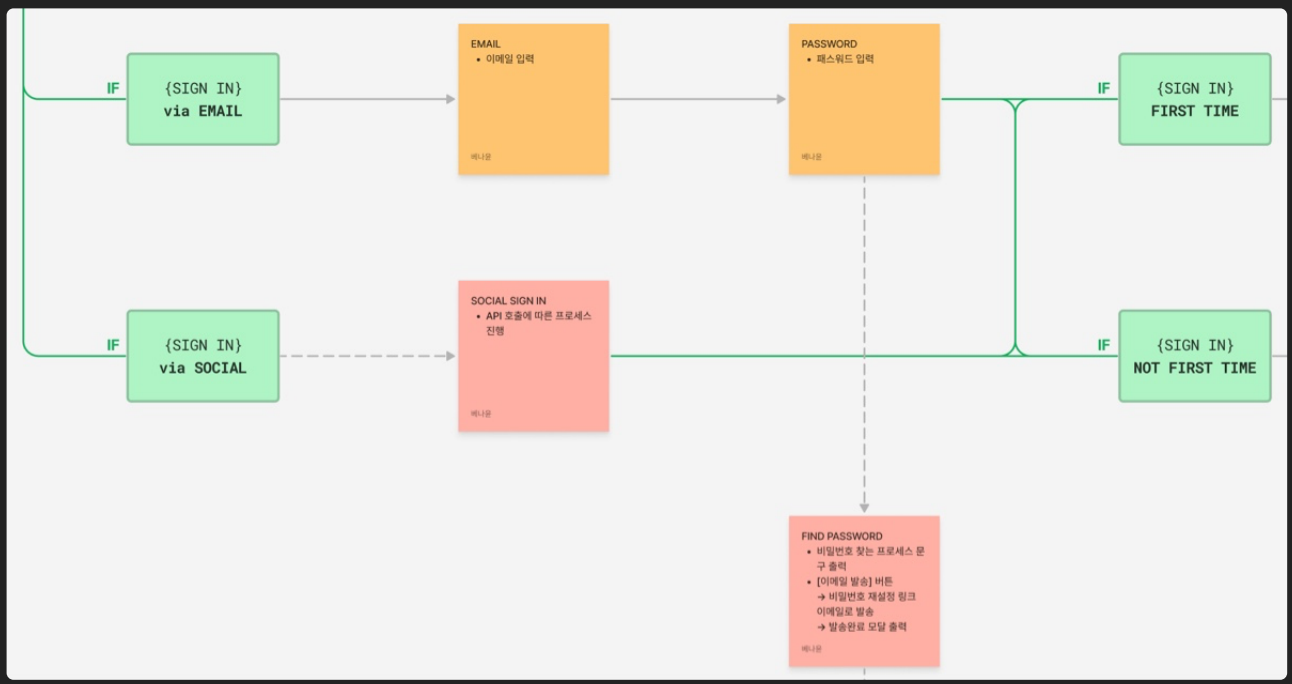
- 페이지구조는 플로우 다이어그램을 기반으로 탭메뉴별 뷰페이지 구성, 컴포넌트 카테고리별 구성됨
- 뷰페이지는 뷰간 이동 및 기능에 따른 시나리오를 상세하게 설명
- 컴포넌트는 각 카테고리 내에 주요 기능 및 디자인에 따라 구분, 각 구분은 다수의 variant로 설정

Flow diagram

- 요구사항에 기반한 서비스 플로우 구성

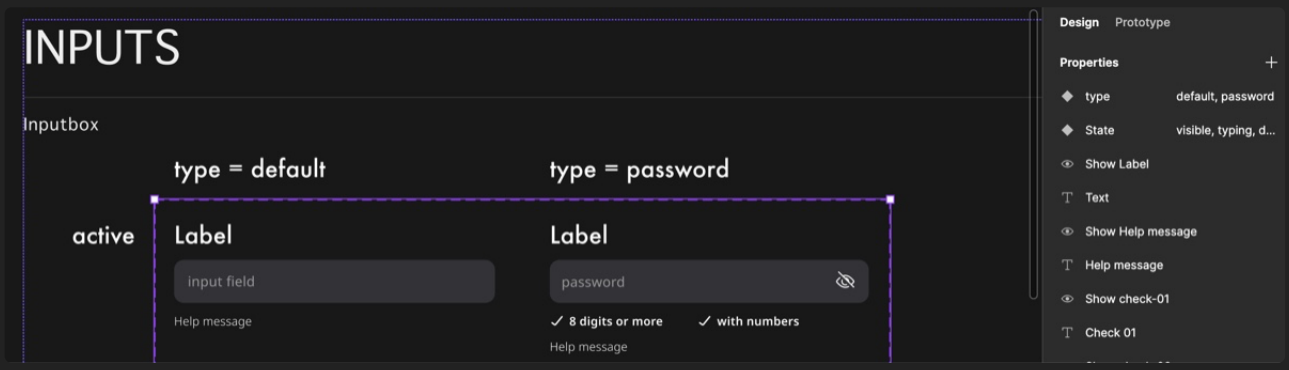


- 뷰 기준으로 흐름 구성, 조건부 뷰 플로우 설정
- 뷰별 주요 기능 정의

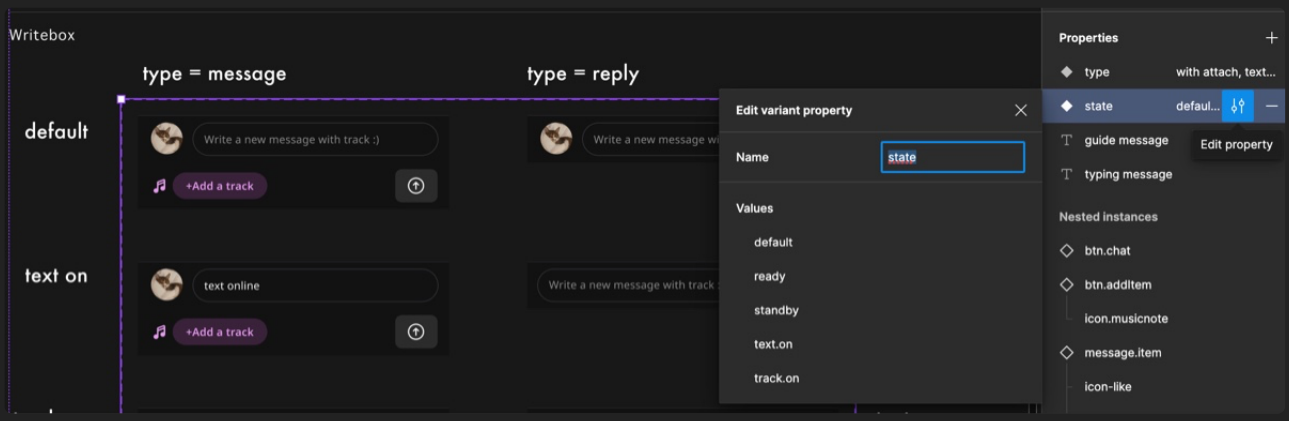


Component

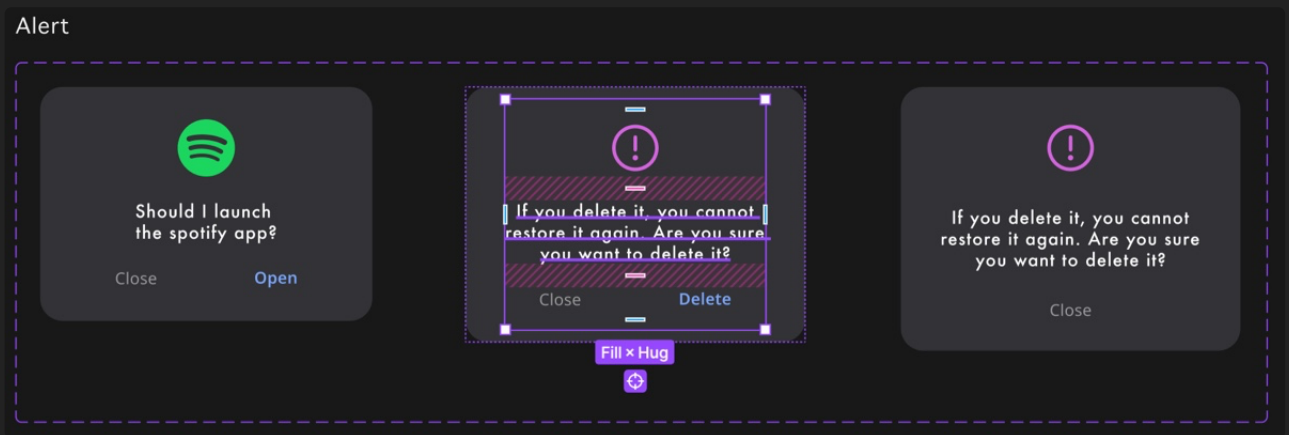
- 자주 사용하는 객체들을 추출하여 컴포넌트로 구성
- icon, button, nav, popup, input, item, logo로 카테고리 구분
- 컴포넌트별 Property 설정



- 다양한 변형이 필요한 컴포넌트는 variants로 구성

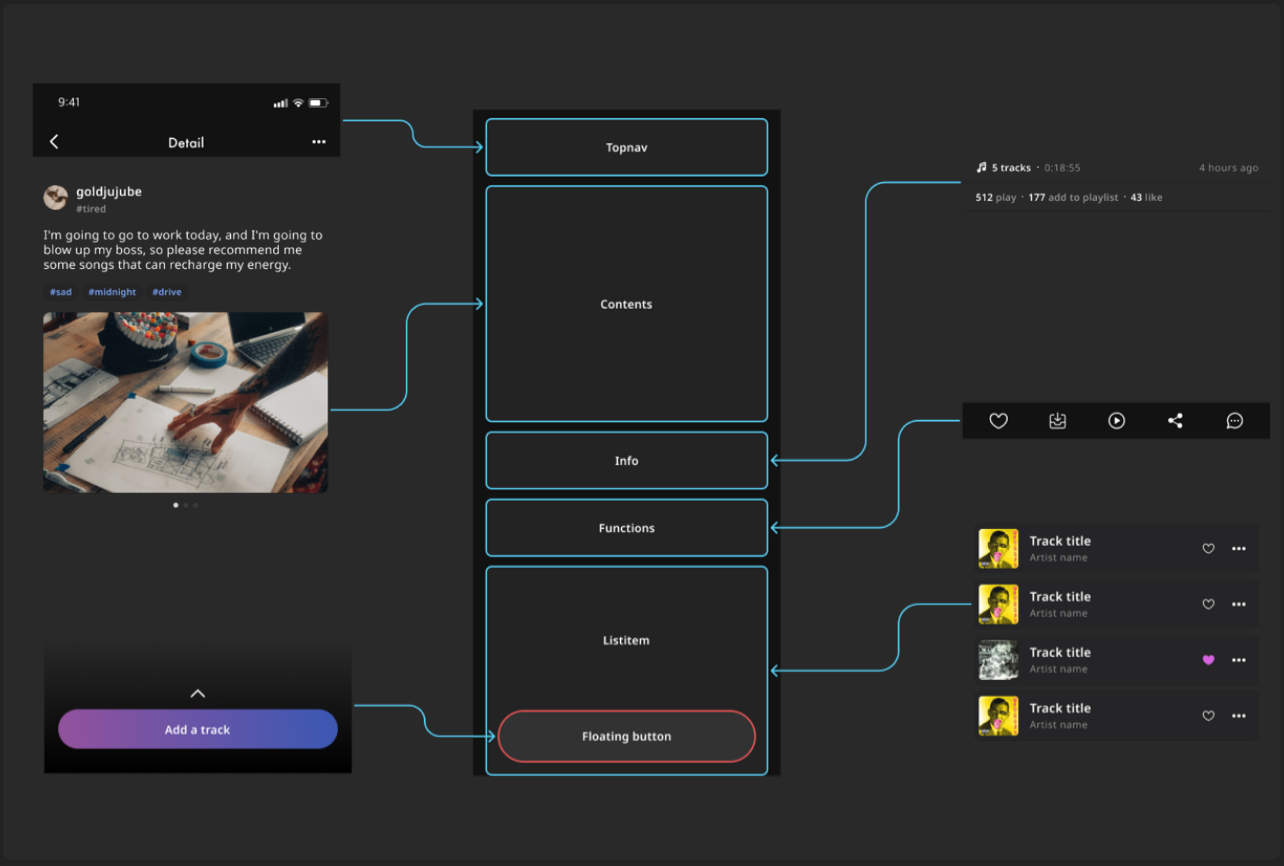


- 다양한 플랫폼에 대응 가능하도록 Autolayout 설정

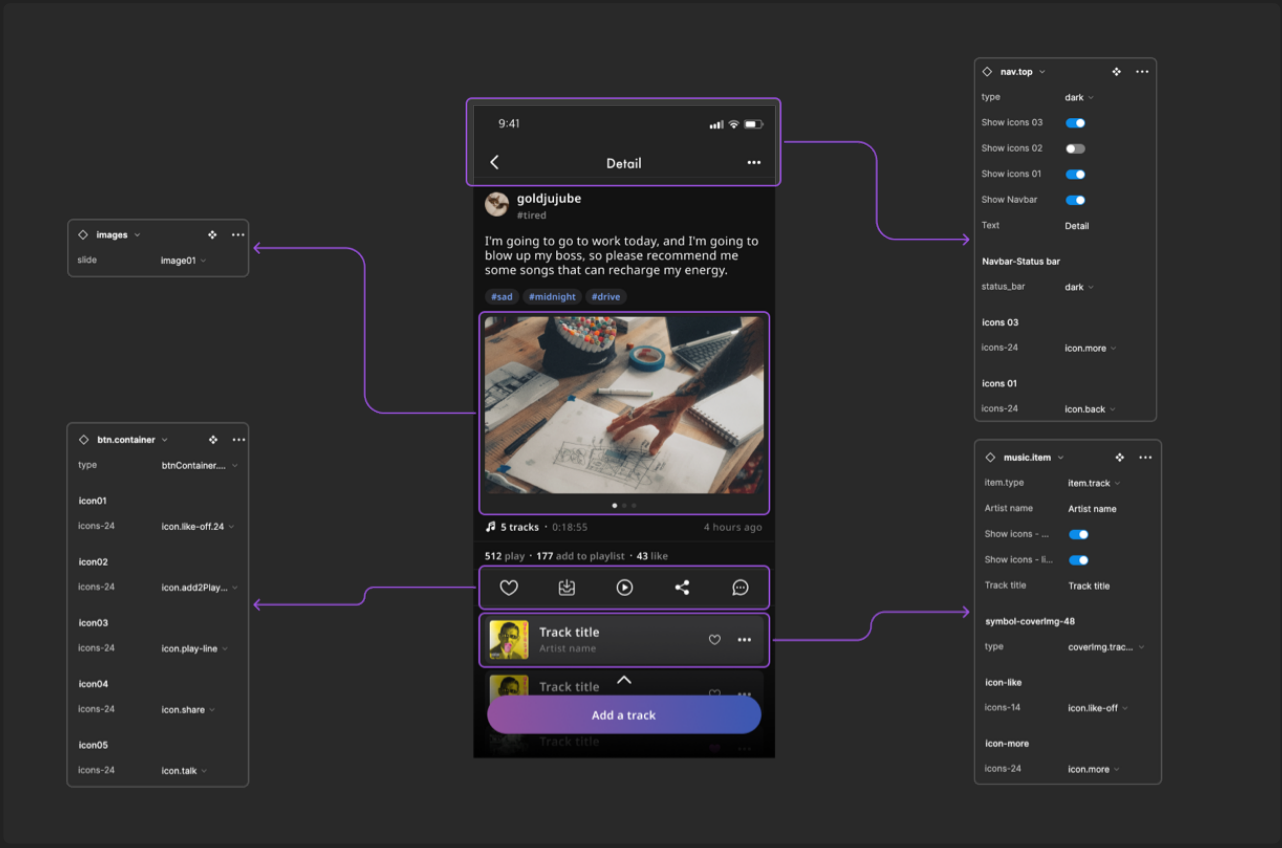


View - Component setup

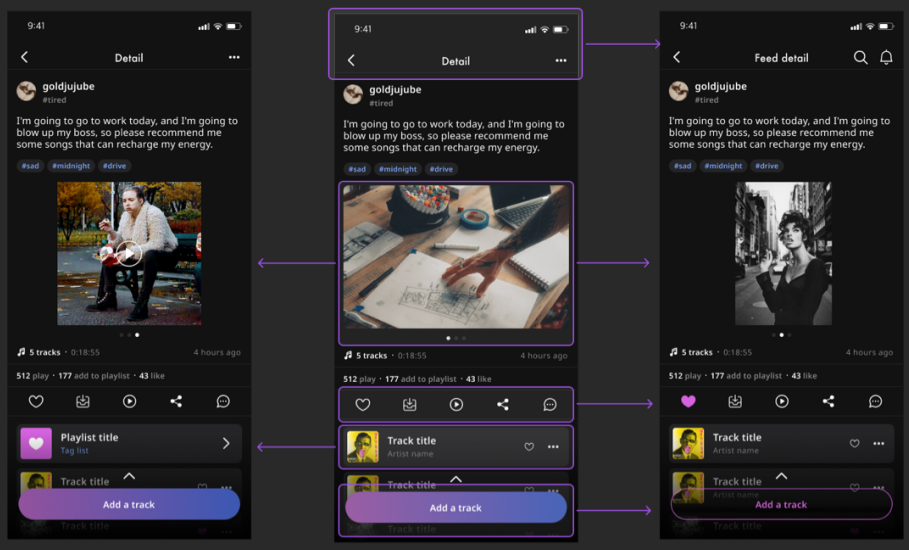
- 개략적인 와이어프레임 구조 설정
- 와이어프레임 구조를 기반으로 주요 컴포넌트 및 구성요소 배치



- 구성된 뷰의 컴포넌트 설정
- 각 컴포넌트별 기 설정된 프로퍼티를 이용하여 기본 뷰 설정

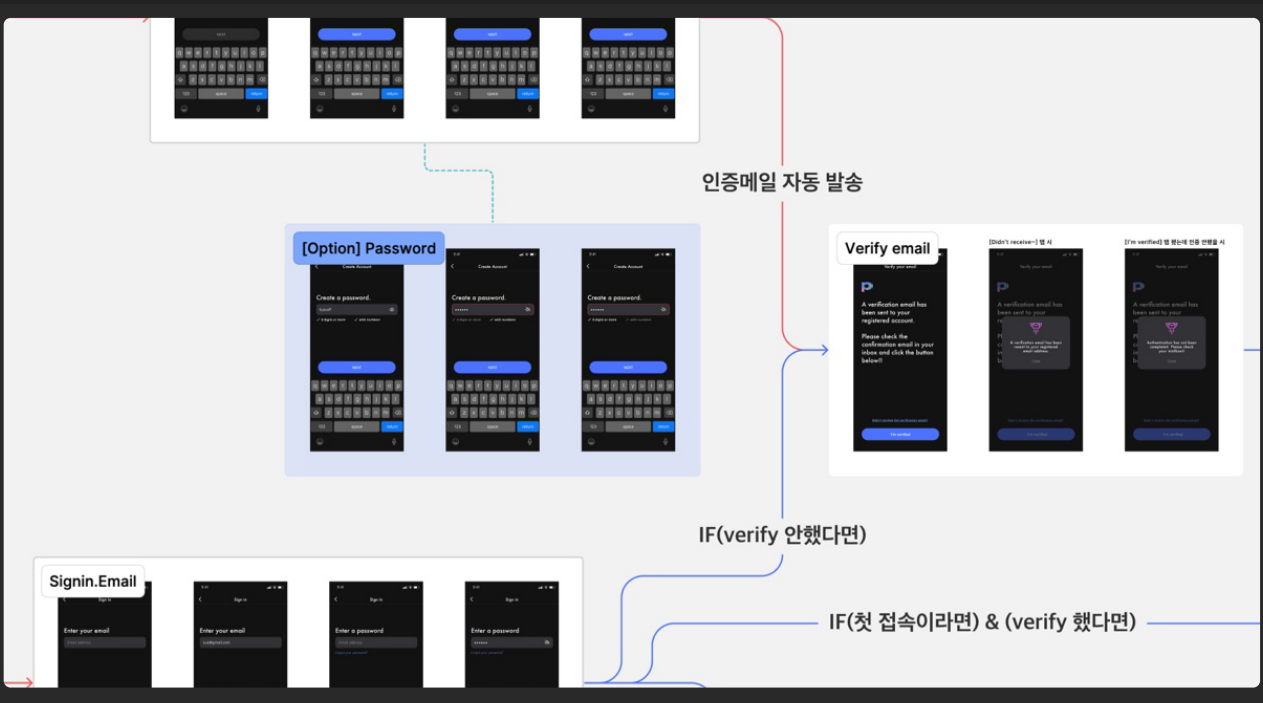


- 하나의 뷰에서 컴포넌트별 프로퍼티 설정을 통해 다양한 뷰상태 출력

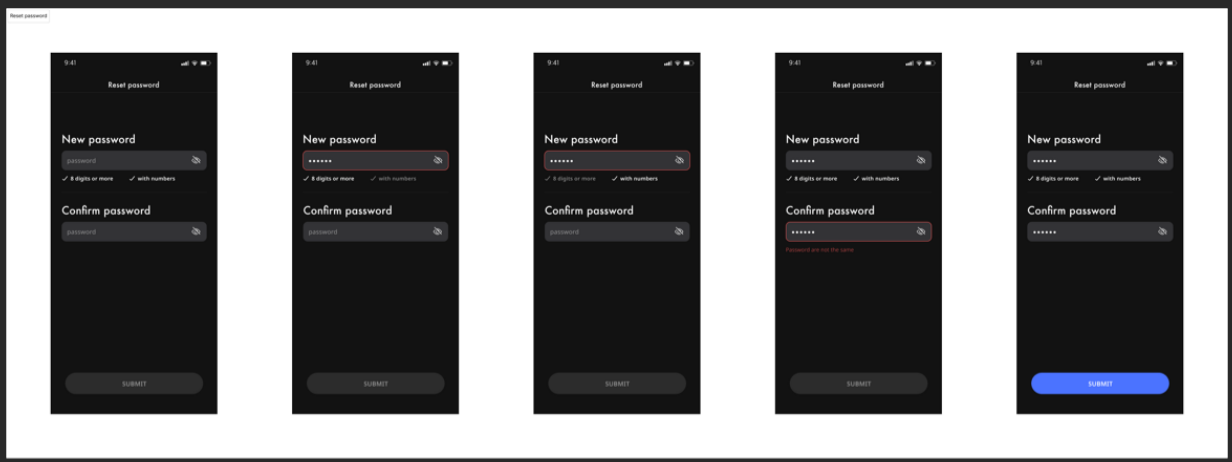


View flow & UI

- 뷰페이지 기준으로 뷰 흐름 및 주요분기 구성

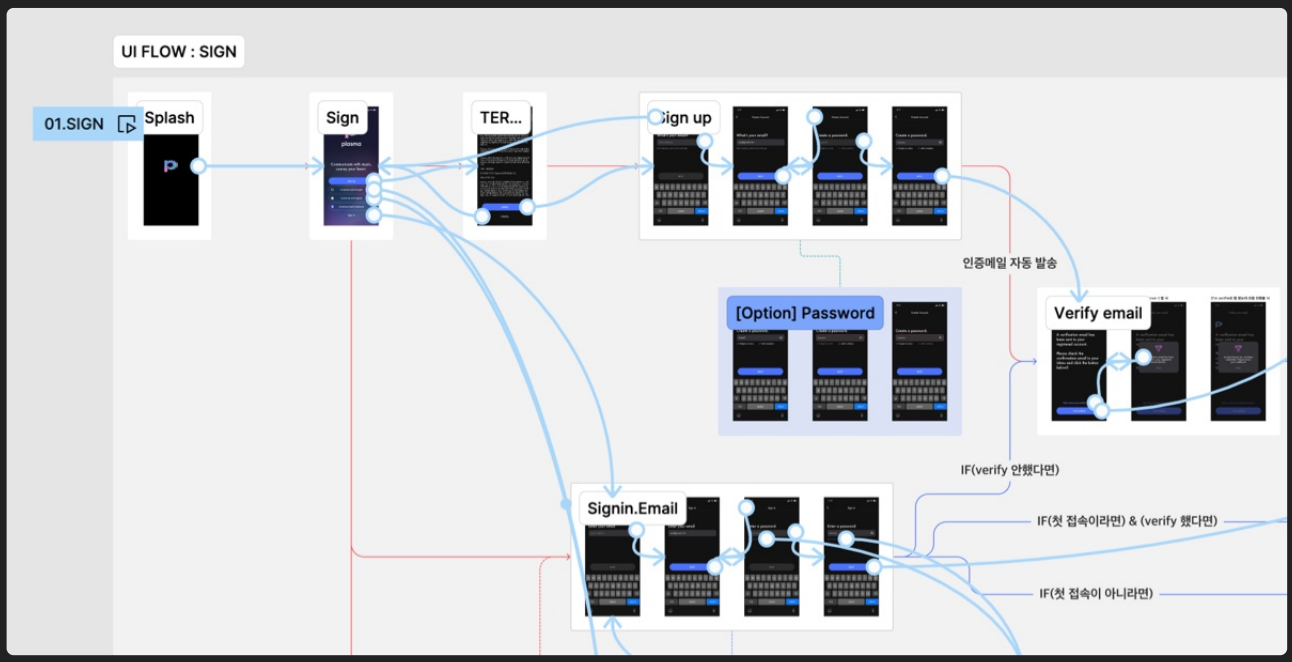


- 사용자 액션에 따른 상세 플로우 표시
- 텍스트 입력에 따른 inputbox 흐름, 서브메뉴 선택에 따른 다양한 뷰 흐름 등에 적용



Prototyping

- 프로토타입을 통해 프로젝트 참여자들의 이해를 높이고 산출물 완성도 향상 및 빠른 업데이트 환경 구성
- 피그마 프로토타입 기능을 사용하여 각 주요단계별 프로토타이핑



- 뷰 전환 시 액션, 애니메이션, 상세 옵션 등 설정

